

愛しのザボーン!! ルールブック 3～8人プレイ



この世に「ザボーン」というフルーツがあります。その品種は幾多も存在し、多様な生物のお腹を満たしています。美味しさこの上ないため愛好家も多くいるのですが、彼らには共通の悩みがありました。「愛しすぎて食べられない」そうです。ザボーンは所持していると愛しく感じてしまう魔性のフルーツだったのです。しかも愛しいほどに美味しいという…。これはやっかいですね…。

<ゲームの目的>

ゲームの最後に愛しさポイントの合計が最大（13ポイント）のプレイヤーが勝利です。美味しいザボーンを食べましょう。ただし、愛しすぎるとザボーンを食べられなくなります。他にも勝利法があります。



愛しさポイント。
このカードは1です。1～7まであります。

<その他の勝利法>

- ①A～7のカードを揃える
 - ②A～7のカード+ Jalbedoカードを揃える
- ①か②の場合、ゲームの最後を迎える前にそのプレイヤーの勝利としゲームを終了します。また、①と②が同時に起こった場合は②が勝利とみなされます。

<内容物>

A～7のカードそれぞれ9枚ずつ、Jalbedoカード9枚、計72枚

<ゲームの流れ>

- 1.カードを配る
- 2.スタートプレイヤーを決める
- 3.通常フェイズを行う
 - 3-1 a.ストックする or 3-1 b.交換ストックする
 - 3-2.左隣のプレイヤーが「3.通常フェイズ」を行う
- 4.誰かの手札が0枚になる
- 5.終了フェイズを行いゲーム終了

【1.カードを配る】

カードをシャッフルしてプレイヤーに配ります。裏面で。各プレイヤーに9枚のカードを配り終わったら残りのカードは使いません。脇に置きましょう。

【2.スタートプレイヤーを決める】

じゃんけんでもなんでもいいので！

【3.通常フェイズを行う】

通常フェイズは「ストックする」か「交換ストック」のどちらかを行えます。どちらかを必ず行わなければなりません。

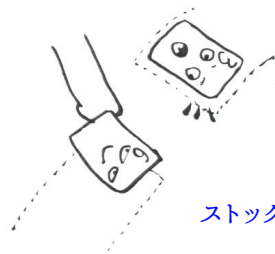
ストック

or

交換ストック

[3-1 a.ストックする]

手札から1枚カードをストックします。前のターン相手がストックしたカードより大きい数字のカードをストックしなければなりません。同じ大きさのものはストックできません。ストックについては以下参照。これができない場合は次の「交換ストック」を行います。



前のターン相手が出したカード（例では3）

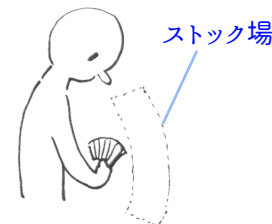
ストックできるカード（4～7のどれか。例では6）

<ストックについて>

ストック場にカードを置くことです。ストック場に置かれているカードはゲーム終了後に愛しさポイントとして計算されます。すでに同じカードがストックされている場合は、そのカードもろとも捨て札となります。捨て札は捨て札置き場へ行きます。

<場について>

「ストック場」「交換場」「交換場の近く」「捨て札置き場」の4つ登場します。



愛しのザボン!! ルールブック

[3-1b.交換ストック]

- ・手札から表面でカードを1枚「交換場」に出し、交換条件を指定します。



- ・条件を聞いた他のプレイヤーは裏面でカードを1枚出します（交換場の近くに出します）。
- ・他のプレイヤー全員がカードを出したら最後に全て表にします。
- ・表にしたカードの中で最も条件に近いプレイヤーのカード1枚と交換場のカードを交換し、お互いストックします。
- ・出されたカードに条件の合うカードがなかった場合、交換場にカードを出したプレイヤーはそのカードをストックします。
- ・ストックされなかったカードは全て手札へ戻ります。

<交換条件について①>

条件は2つ指定します。

- ・高い (High)、低い (Low) からどれか1つ
- ・遠い (Far)、近い (Near) からどれか1つ

■例

(交換場に出された3のカードに対して)

「高くて近いやつお願いします。」

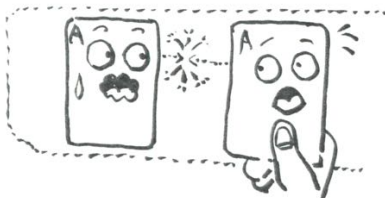
もしくは

「HighのNear」

だと条件に合うカードは、より当てはまる順で4、5、6、7です。

<交換条件について②>

交換場の周りに他のプレイヤーが出したカードで同じ数字のものは交換の対象外とし、捨て札置き場へ行きます。



[3-2.左隣りのプレイヤーが「3.通常フェイズ」を行う]
自分のターンの終了です。
左となりのプレイヤーのターンとなります。

【4.誰かの手札が0枚になる】

誰かの手札が0枚になった場合、そのプレイヤーのターンを継続し終了フェイズに移動します。

【5.終了フェイズを行いゲーム終了】

終了フェイズは次の交換ストックを行います。

手札が0枚になったプレイヤーは、捨て札からランダムに1枚カードを選び、見ずに裏面で交換場に出して条件指定します。

(複数のプレイヤーが同時に手札0枚になった場合はそのターンのプレイヤーから最も順番の近いプレイヤーが上記を行います。)

条件を聞いた他のプレイヤー全員は、交換場の近くに裏面でカードを1枚出します。

(カードがないプレイヤーは捨て札からランダムに1枚選びます。)

他のプレイヤー全員がカードを出したら、それらのカードを表にします。

次に交換場のカードを表にし、条件にあったカードと交換ストックします。

最後に得点計算をし、ゲーム終了です。

<Jalbedoについて>

jalbedo (ジャルベド) と書かれた特殊なカードがあります。

①このカードは0ポイントですが、前に相手がストックしたカードの値に関係なくストックできます。

■例

前のターンに相手が7をストックしても、Jalbedoはストックできます。

②Jalbedoをストックした場合、次のプレイヤーはどのカードでも自由にストックできます。

③jalbedoがストックされると、「反転」します。

・[3-1a.ストックする] では前のターン相手がストックしたカードより大きい数字のカードをストックするのではなく、より小さい数字のカードを出さなければならなくなります。

逆も然りです。

jalbedoがストックされるたび「反転」します。

・[3-1b.交換ストック] ではJalbedoは交換場に出すことはできません。

交換場の近くに出すカードとしては使うことができます。

その場合は「交換条件を反転」させ、Jalbedoは捨て札へ送られます。

■例

交換条件：HighのNear → (反転すると) LowのFar

・【5.終了フェイズを行いゲーム終了】でJalbedoが交換場に出されることがあります。その場合は交換条件を反転させ、プレイヤーは反転した条件で再度捨て札からカードを1枚ランダムに選択し交換ストックします。

